

TERMINOS Y CONDICIONES EVENTOS REGIONALES MAKERLAB 2024

COMPUTADORES PARA EDUCAR

1. Los equipos deben contar con la participación de 1 o 2 docentes y 3 o 4 estudiantes para un máximo de 5 integrantes, además, deben asignar un nombre a su equipo.
2. Los equipos deberán elegir la categoría en la cual van a participar:
 - Categoría NST (solo podrán participar las instituciones que hayan recibido el laboratorio de innovación Educativa NST)
 - Categoría MAKER – pueden participar las instituciones que hayan recibido el kit maker o aquellas que puedan conseguir los materiales que se relacionan en el siguiente enlace:
https://educadigital2023.cpe.gov.co/anexos/elementos_kit_maker.pdf

Habrán dos subcategorías conforme a las dos modalidades:

- 1 a 6 grado (Tesla)
 - 7 a 11 grado (Edison)
3. Los grupos deben hacer uso de la metodología desing thinking, donde deben especificar los roles que se le asignaran a cada integrante del grupo.



4. Los docentes deben crear una guía pedagógica donde proponen la problemática a solucionar y un prototipo robótico elaborado con el kit Maker o con elementos que conforman Laboratorios de Innovación Educativa (impresora 3D, Kit STEM, monitor interactivo, gestor de contenidos) como solución a la problemática, esta debe contener 5 momentos:

- Identificación del contexto y problema a desarrollar
 - Problemática
 - Objetivo general
 - Objetivos específicos
- Organización grupos de trabajo
 - Roles de cada integrante del equipo de acuerdo con la metodología Desing Thinking
- Desarrollo y construcción del prototipo robótico
 - Materiales y elementos tecnológicos
 - Construcción
- Funcionamiento prototipo
 - Imágenes
 - Programación
- Conclusiones

Nota 1: las soluciones deben obedecer a problemáticas del entorno escolar o de objetivos de desarrollo sostenible ODS.

5. Los equipos al diligenciar el formato de inscripción deberán cargar un video corto de máximo 3 minutos en donde se muestre la solución a la problemática planteada a través de un prototipo robótico, este será evaluado por expertos en el área, en este sentido los equipos ganadores serán notificados para la presentación en los eventos regionales, en las categorías ya establecidas.

https://educadigital2023.cpe.gov.co/makerlab_formulario.php

6. Los equipos seleccionados para los eventos regionales y que participen de manera virtual deberán de realizar y entregar un video con la sustentación del prototipo realizado, no mayor a 10 min, que servirá para su exposición en caso de que se requiera por temas tecnológicos o de movilización.

7. Las ciudades en las que se efectuarán los eventos regionales están relacionadas en la siguiente tabla:

REGION	CIUDAD	MES
REGIONAL CARIBE E INSULAR	MONTERIA	SEPTIEMBRE
REGIONAL ANDINA 1	NEIVA	OCTUBRE
REGIONAL PACIFICO	CALI	OCTUBRE
REGIONAL ANDINA 2	MEDELLIN	OCTUBRE
REGIONAL ORINOQUIA	YOPAL	OCTUBRE
REGIONAL AMAZONIA	MOCOA	NOVIEMBRE
EDUCA DIGITAL COLOMBIA Y MAKERLAB NACIONAL	BOGOTÁ	NOVIEMBRE

8. Los grupos finalistas en los eventos regionales serán notificados para participar en el Educa Digital Colombia nacional, que está programado en la ciudad de Bogotá los días 13, 14 y 15 de noviembre 2024.

Nota 2: la asistencia de los estudiantes está sujeta a la aprobación por escrito del rector de la IE y padre o acudiente.

9. El líder del equipo (docente y/o directivo docente) será el responsable de la información registrada y compartida al momento de su participación.

10. Una vez registrado cada uno de los integrantes del equipo, no podrá ser remplazado.

CPE estará informando de los cambios que sucedan en el desarrollo de la presente convocatoria y que se deriven de eventos fortuitos que no corresponden a la voluntad de la entidad.

Si se presentan inquietudes o dudas en lo referente a la convocatoria y el proceso de postulación, escriba su caso a los correos electrónicos educadigital@cpe.gov.co - info@cpe.gov.co